### 62. Seleccionar proyecto a gestionar

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Id** | 61 | |
| **Nombre** | Seleccionar proyecto a gestionar | |
| **Objetivo** | Seleccionar un proyecto para luego gestionarlo. | |
| **Actor Principal** | Administrador de Proyectos (ADMP) | |
| **Actor Secundario** | No aplica | |
| **Pre Condiciones** | El ADMP debe estar logueado en el sistema. | |
| **Pos Condiciones** | **Éxito:** Se selecciono proyecto.  **Fracaso:** No se confirma la selección del proyecto. | |
| **Flujo** | | |
| 1. El CU comienza cuando el ADMP selecciona la opción seleccionar proyecto a gestionar. 2. El SISTEMA busca los proyectos y por cada uno muestra su identificador y objetivo. 3. El SISTEMA solicita que se seleccione un proyecto\*. 4. El ADMP selecciona un proyecto. 5. El SISTEMA solicita que se confirme la selección del proyecto. 6. El ADMP confirma la selección del proyecto.  a. El ADMP no confirma la selección.  b. Se cancela el caso de uso. 7. EL SISTEMA recuerda el proyecto seleccionado para continuar la gestión del mismo. 8. Fin del CU. | | |
| **Temas Pendientes** | | |
|  | | |
| **Comentarios** | | |
| 1. \*indica campos o selecciones obligatorias. | | |
| **Casos de Uso donde se Incluye** | | Ninguno. |
| **Casos de Uso que Extiende** | | Ninguno. |
| **Prototipo de Interfaz** | | |
| **<Imagen del prototipo de interfaz si aplica.>** | | |
| **Historia Versiones** | | 06-06-2012 - 0.1 – Carlos Trepat |

### 19. Asignar solicitud de tarea a cuadrilla

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Id** | 19 | |
| **Nombre** | Asignar solicitud de tarea a cuadrilla. | |
| **Objetivo** | Asignar solicitud de tarea a cuadrilla. | |
| **Actor Principal** | Administrador de Proyectos (ADMP) | |
| **Actor Secundario** | No aplica | |
| **Pre Condiciones** | El ADMP debe estar logueado en el sistema. Hay un proyecto seleccionado para gestionar. | |
| **Pos Condiciones** | **Éxito:** Se asigno una solicitud de tarea a una cuadrilla.  **Fracaso:** El caso de uso Crear solicitud de tarea no se ejecuto con éxito. No se confirma la asignación de una solicitud de tarea. | |
| **Flujo** | | |
| 1. El CU comienza cuando el ADMP selecciona la opción de asignar solicitud de tarea. 2. El SISTEMA busca las solicitudes de tareas y por cada una muestra su identificador y nombre. 3. El SISTEMA solicita que se seleccione una solicitud de tarea\*. 4. El ADMP no necesita crear una solicitud de tarea.    1. El ADMP si necesita crear una solicitud de tarea.    2. Se llama al Caso de uso Crear solicitud de tarea y se ejecuto con éxito.       1. Se llama al Caso de uso Crear solicitud de tarea y no se ejecuto con éxito.       2. El SISTEMA informa la situación.       3. Se cancela el caso de uso. 5. El ADMP selecciona una solicitud de tarea. 6. El SISTEMA busca las cuadrillas y por cada una muestra su identificador y nombre. 7. El SISTEMA solicita que se seleccione una cuadrilla\*. 8. EL ADMP selecciona una cuadrilla. 9. El SISTEMA solicita que se confirme la asignación de la solicitud de tarea a la cuadrilla. 10. El ADMP confirma la asignación de la solicitud de tarea a la cuadrilla.  a. El ADMP no confirma la asignación de la solicitud de tarea a la cuadrilla.  b. Se cancela el caso de uso. 11. El SISTEMA asocia la solicitud de tarea con la cuadrilla. 12. EL SISTEMA actualiza el estado de la solicitud de tarea. 13. Fin del CU. | | |
| **Temas Pendientes** | | |
| 1. Ver estados de solicitud de tarea a mostrar y estado final. | | |
| **Comentarios** | | |
| 1. \*indica campos o selecciones obligatorias. | | |
| **Casos de Uso donde se Incluye** | | Ninguno. |
| **Casos de Uso que Extiende** | | Ninguno. |
| **Prototipo de Interfaz** | | |
| **<Imagen del prototipo de interfaz si aplica.>** | | |
| **Historia Versiones** | | 06-06-2012 - 0.1 – Carlos Trepat |

### 20. Asignar material entregado por el cliente a la solicitud de tarea.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Id** | 20 | |
| **Nombre** | Asignar material entregado por el cliente a la solicitud de tarea. | |
| **Objetivo** | Asignar material entregado por el cliente a la solicitud de tarea. | |
| **Actor Principal** | Administrador de Proyectos (ADMP) | |
| **Actor Secundario** | No aplica | |
| **Pre Condiciones** | El ADMP debe estar logueado en el sistema. | |
| **Pos Condiciones** | **Éxito:** Se asigno material a la solicitud de tarea. Hay un proyecto seleccionado para gestionar.  **Fracaso:** El caso de uso Registrar material entregado por el cliente no se ejecuto con éxito. El caso de uso Crear solicitud de tarea no se ejecuto con éxito. No se confirma la asignación de material. | |
| **Flujo** | | |
| 1. El CU comienza cuando el ADMP selecciona la opción de asignar material. 2. El SISTEMA busca los materiales y por cada uno muestra su identificador, nombre y cantidad entregada. 3. El SISTEMA solicita que se seleccione el material\*. 4. El ADMP no necesita registrar un material entregado por el cliente.    1. El ADMP si necesita registrar un material entregado por el cliente.    2. Se llama al Caso de uso Registrar material entregado por el cliente y se ejecuta con éxito.       1. Se llama al caso de uso Registrar material entregado por el cliente y no se ejecuta con éxito.       2. El SISTEMA informa la situación.       3. Se cancela el caso de uso. 5. El SISTEMA busca las solicitudes de tareas y por cada una muestra su identificador y nombre. 6. El SISTEMA solicita que se seleccione una solicitud de tarea\*. 7. El ADMP no necesita crear una solicitud de tarea.    1. El ADMP si necesita crear una solicitud de tarea.    2. Se llama al Caso de uso Crear solicitud de tarea y se ejecuto con éxito.       1. Se llama al Caso de uso Crear solicitud de tarea y no se ejecuto con éxito.       2. El SISTEMA informa la situación.       3. Se cancela el caso de uso. 8. EL ADMP selecciona una solicitud de tarea. 9. El SISTEMA solicita que se confirme la asignación del material a la solicitud de tarea. 10. El ADMP confirma la asignación la asignación del material a la solicitud de tarea.     1. El ADMP no confirma la asignación de la solicitud de tarea a la cuadrilla.     2. Se cancela el caso de uso. 11. El SISTEMA asocia la solicitud de tarea con la cuadrilla. 12. EL SISTEMA actualiza el estado de la solicitud de tarea. 13. Fin del CU. | | |
| **Temas Pendientes** | | |
| 1. Ver estados de solicitud de tarea a mostrar y estado final. | | |
| **Comentarios** | | |
| 1. \*indica campos o selecciones obligatorias. | | |
| **Casos de Uso donde se Incluye** | | Ninguno. |
| **Casos de Uso que Extiende** | | Ninguno. |
| **Prototipo de Interfaz** | | |
| **<Imagen del prototipo de interfaz si aplica.>** | | |
| **Historia Versiones** | | 06-06-2012 - 0.1 – Carlos Trepat |

### 21. Asignar equipos entregados por el cliente a la solicitud de tarea.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Id** | 21 | |
| **Nombre** | Asignar equipo a la solicitud de tarea. | |
| **Objetivo** | Asignar equipo a la solicitud de tarea. | |
| **Actor Principal** | Administrador de Proyectos (ADMP) | |
| **Actor Secundario** | No aplica | |
| **Pre Condiciones** | El ADMP debe estar logueado en el sistema. | |
| **Pos Condiciones** | **Éxito:** Se asigno equipo a la solicitud de tarea.  **Fracaso:** No hay equipo/s para seleccionar. No hay solicitud de tarea para seleccionar. No se confirma la asignación de equipo/s. | |
| **Flujo** | | |
| 1. El CU comienza cuando el ADMP selecciona la opción de asignar material. 2. El SISTEMA busca los materiales y por cada uno muestra su identificador, nombre y cantidad entregada. 3. El SISTEMA solicita que se seleccione el material\*. 4. El ADMP no necesita registrar un material entregado por el cliente.    1. El ADMP si necesita registrar un material entregado por el cliente.    2. Se llama al Caso de uso Registrar material entregado por el cliente y se ejecuta con éxito.       1. Se llama al caso de uso Registrar material entregado por el cliente y no se ejecuta con éxito.       2. El SISTEMA informa la situación.       3. Se cancela el caso de uso. 5. El SISTEMA busca las solicitudes de tareas y por cada una muestra su identificador y nombre. 6. El SISTEMA solicita que se seleccione una solicitud de tarea\*. 7. El ADMP no necesita crear una solicitud de tarea.    1. El ADMP si necesita crear una solicitud de tarea.    2. Se llama al Caso de uso Crear solicitud de tarea y se ejecuto con éxito.       1. Se llama al Caso de uso Crear solicitud de tarea y no se ejecuto con éxito.       2. El SISTEMA informa la situación.       3. Se cancela el caso de uso. 8. EL ADMP selecciona una solicitud de tarea. 9. El SISTEMA solicita que se confirme la asignación del material a la solicitud de tarea. 10. El ADMP confirma la asignación la asignación del material a la solicitud de tarea.     1. El ADMP no confirma la asignación de la solicitud de tarea a la cuadrilla.     2. Se cancela el caso de uso. 11. El SISTEMA asocia la solicitud de tarea con la cuadrilla. 12. EL SISTEMA actualiza el estado de la solicitud de tarea. 13. Fin del CU. | | |
| **Temas Pendientes** | | |
|  | | |
| **Comentarios** | | |
| 1. \*indica campos o selecciones obligatorias. | | |
| **Casos de Uso donde se Incluye** | | Ninguno. |
| **Casos de Uso que Extiende** | | Ninguno. |
| **Prototipo de Interfaz** | | |
| **<Imagen del prototipo de interfaz si aplica.>** | | |
| **Historia Versiones** | | 06-06-2012 - 0.1 – Carlos Trepat |

### 53. Registrar permiso de acceso.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Id** | 53 | |
| **Nombre** | Registrar permiso de acceso. | |
| **Objetivo** | Registrar un nuevo permiso de acceso que esté pendiente de repuesta por parte del cliente. | |
| **Actor Principal** | Administrador de RRHH (ADMRRHH) | |
| **Actor Secundario** | No aplica | |
| **Pre Condiciones** | El ADMRRHH debe estar logueado en el sistema. | |
| **Pos Condiciones** | **Éxito:** Se autorizo el acceso al sitio.  **Fracaso:** No hay equipo/s para seleccionar. No hay solicitud de tarea para seleccionar. No se confirma la asignación de equipo/s. | |
| **Flujo** | | |
| 1. El CU comienza cuando el ADMRRHH selecciona la opción de Registrar permiso de acceso. 2. EL SISTEMA busca todos los proyectos que por lo menos tengan una tarea sin permiso de acceso, mostrando el identificador y objetivos del proyecto. 3. El SISTEMA solicita que se seleccione un proyecto \*. 4. EL ADMRRHH selecciona un proyecto. 5. El SISTEMA busca las tareas que no tengan permiso de acceso, y muestra por cada tarea su identificador y nombre de sitio. 6. El SISTEMA solicita que se seleccione una tarea \*. 7. EL ADMRRHH selecciona una tarea. 8. El SISTEMA solicita que se ingrese la fecha de solicitud del permiso de acceso \*. 9. EL ADMRRHH ingresa la fecha de solicitud. 10. El SISTEMA solicita que se ingrese los días vigencias a partir de la fecha de solicitud\*. 11. EL ADMRRHH los días vigencias a partir de la fecha de solicitud. 12. El SISTEMA solicita confirmación del registro de permiso de acceso. 13. EL ADMRRHH confirma el registro de permiso de acceso.     1. EL ADMRRHH no confirma el registro de permiso de acceso.     2. Se cancela el Caso de Uso. 14. El Sistema registra el permiso de acceso con los siguientes datos: fecha de solicitud y días de vigencia. Y se lo asigna a la tarea. 15. Fin del CU. | | |
| **Temas Pendientes** | | |
| 1. No se comprende la relacion de 1…\* entre el permiso de acceso y la tarea. El CU se modelo como si la relacion fuese de 1 | | |
| **Comentarios** | | |
| 1. \*indica campos o selecciones obligatorias. | | |
| **Casos de Uso donde se Incluye** | | Ninguno. |
| **Casos de Uso que Extiende** | | Ninguno. |
| **Prototipo de Interfaz** | | |
| **<Imagen del prototipo de interfaz si aplica.>** | | |
| **Historia Versiones** | | 06-06-2012 - 0.1 – Carlos Trepat |